



## Raketenmemory

(Stand Oktober 2013)

Raketenmemory ist ein Gesellschaftsspiel, durch das ihr einige der bedeutendsten Raketen der Welt entdecken könnt. Anders als ihr es vielleicht kennt, sehen die Pärchen nicht genau gleich aus. Das liegt daran, dass wir für jede Rakete *ein Bild vom Start* ausgewählt haben *und eines, das vor dem Start* (etwa beim Countdown oder bei der Startvorbereitung) aufgenommen wurde. Zusätzlich stehen auf den Karten der Name und die Herkunft der Rakete.



### **Vorbereitung:**

Einfach ausdrucken, ausschneiden und Vorder- und Rückseite aufeinander kleben. Das Memory ist für bis zu acht Mitspieler bestimmt. Die Karten werden gemischt und mit der Rückseite nach oben auf den Tisch gelegt.

### **Spielanleitung:**

Bestimmt kennt ihr schon die Memory-Regeln: Der jüngste Mitspieler beginnt und deckt zwei Karten auf. Zeigen diese beiden Karten die gleiche Rakete, darf er sie behalten und zwei weitere Karten aufdecken. Unterscheiden sie sich, muss er sie wieder verdeckt hinlegen und der nächste Mitspieler ist an der Reihe. Sieger ist derjenige, der am Enden die meisten Karten eingesammelt hat.

Viel Spaß beim Spielen!



R7 Sputnik



R7 Sputnik



Rokot



Rokot



Saturn 5



Saturn 5



Sojus



Sojus



Space Shuttle



Space Shuttle

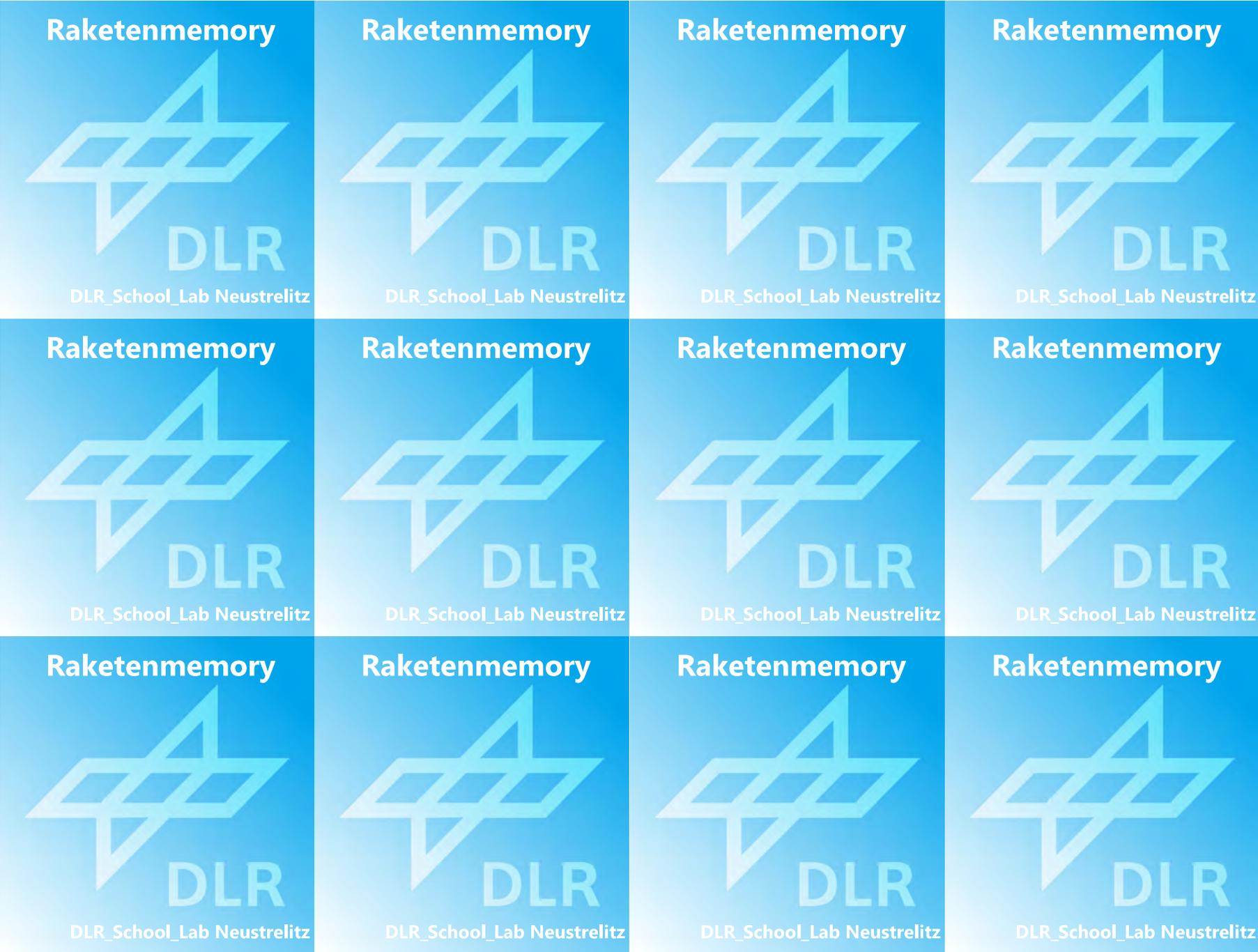


Vega



Vega







Ariane 4



Ariane 4



Ariane 5



Ariane 5



Atlas 5



Atlas 5



Diamant A



Diamant A



Falcon 9



Falcon 9

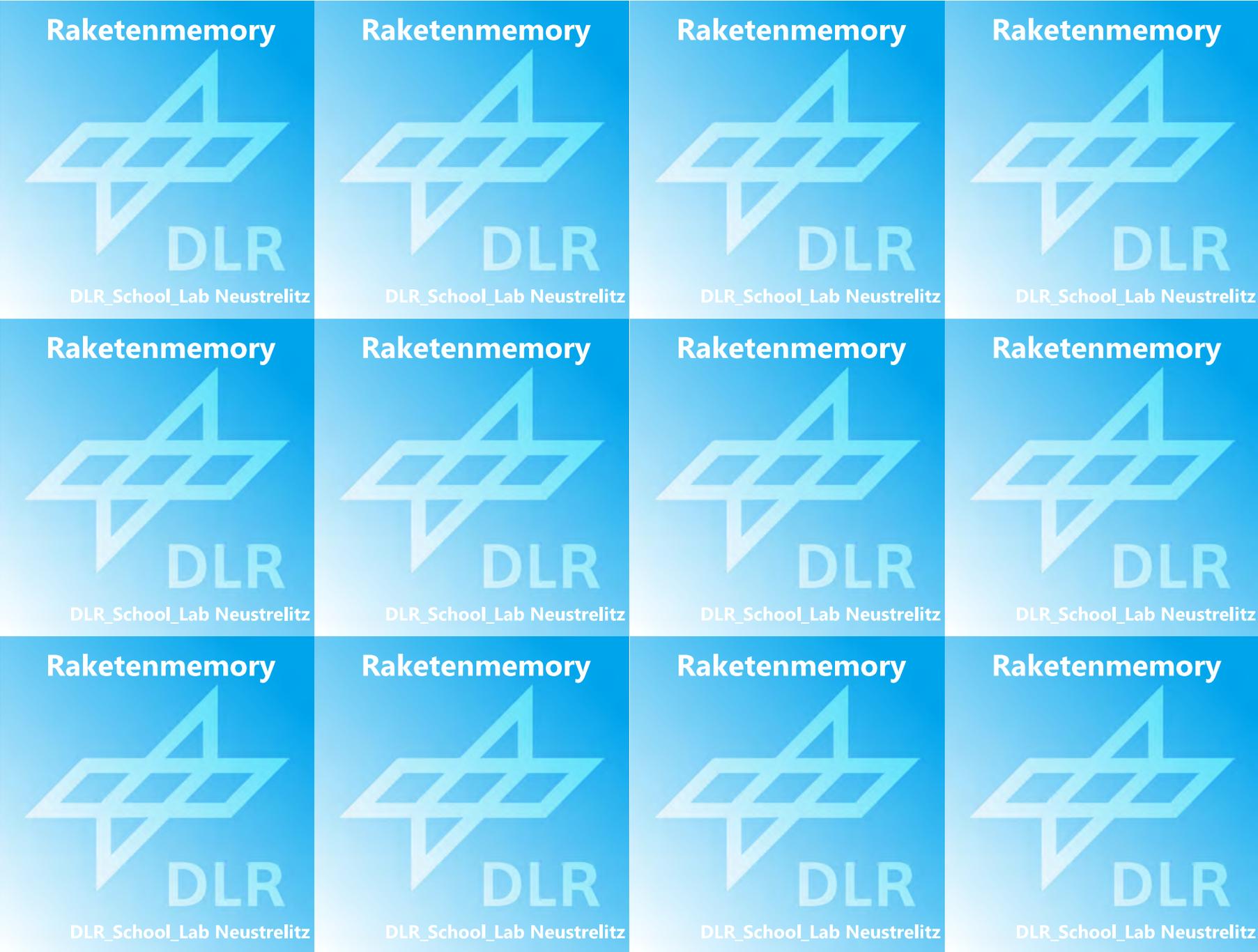


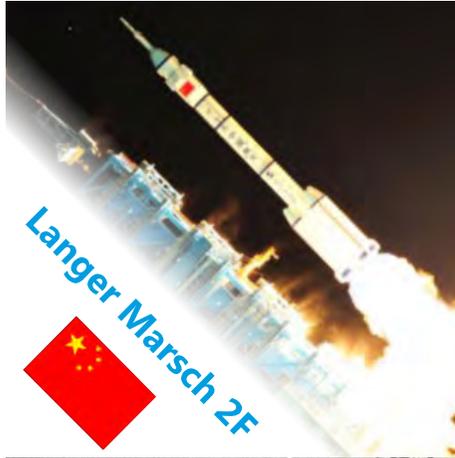
Kosmos 3M



Kosmos 3M







Langer Marsch 2F



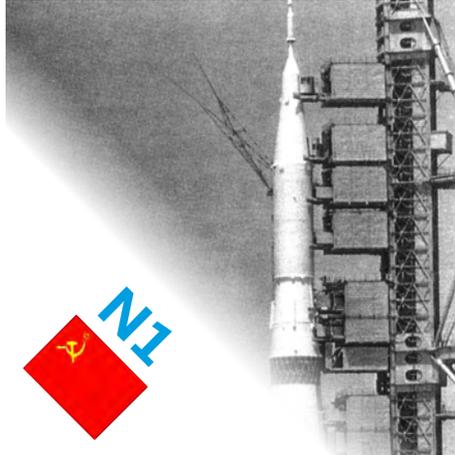
Langer Marsch 2F



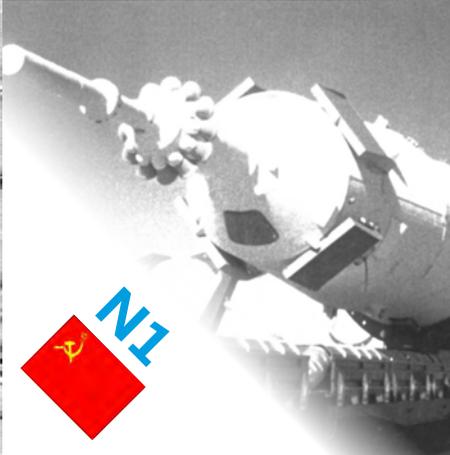
Mu-V



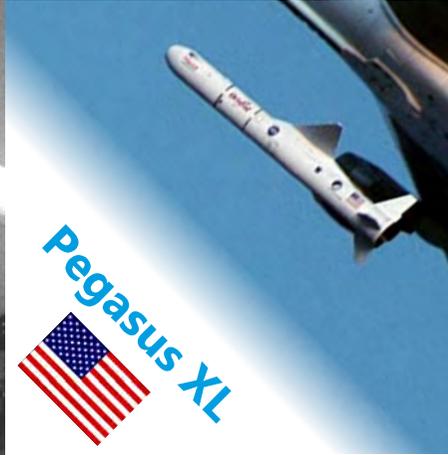
Mu-V



N1



N1



Pegasus XL



Pegasus XL



Proton K



Proton K



PSLV



PSLV



